

Newsletter N.4 - 2017

Aumentare le competenze professionali nel settore dell'imprenditorialità

Insegnare attraverso l'uso del gioco

Meeting finale ad Atene (GR)

Il 20 e 21 Luglio, i partner del progetto **GAMIFY** si sono incontrati per l'ultima volta ad **Atene**, per discutere delle ultime attività del progetto che terminerà il 31 Agosto 2017.

Il meeting finale è stata un'ottima occasione per rivedere la **versione finale del GAME (O2)**, sia in inglese che nelle lingue nazionali dei partner, seguendo i suggerimenti emersi durante le fasi di test condotte in tutti i paesi.

I partner hanno anche condiviso la **versione finale del Materiale Didattico per Insegnanti e Formatori dell'IFP (O3) e le linee guida su come utilizzare il game in classe**, prendendo in considerazione le opinioni degli insegnanti IFP che hanno testato il materiale in tutti i paesi.

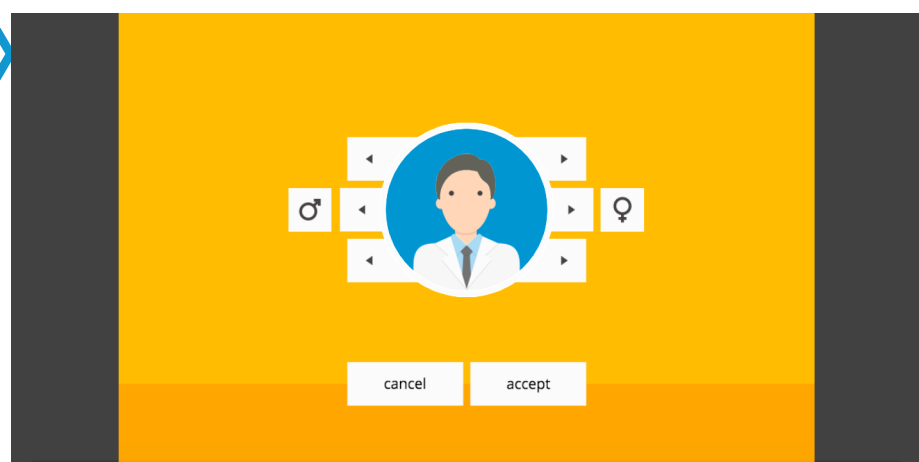
Una sessione importante del meeting è stata dedicata al **piano di sostenibilità** che è stato finalizzato e alle **attività di disseminazione, inclusi i MULTIPLIER EVENTS** organizzati in tutti i paesi, poiché queste attività possono assicurare la continuità del progetto anche dopo la sua fine.

La **VERSIONE FINALE** del GAME E' STATA SVILUPPATA!

GIOCA AL GAME QUI:

<http://play.gamify-project.eu/>

1 – SCELTA DELL'AVATAR E INIZIO DEL GAME



2 – SCEGLI IL TOPIC (SCENARIO) DA GIOCARE



Resta connesso!

Facebook

<https://www.facebook.com/GamifyYourTeaching/>

Twitter

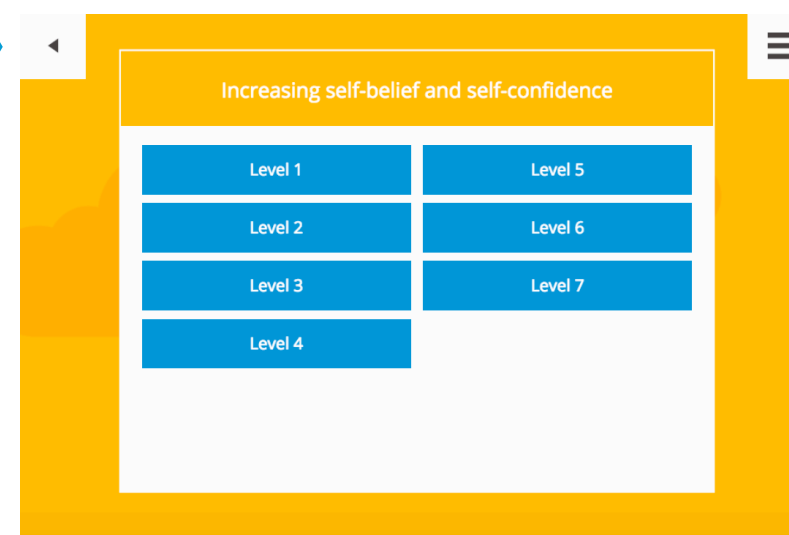
<https://twitter.com/GamifyTeaching>

Web

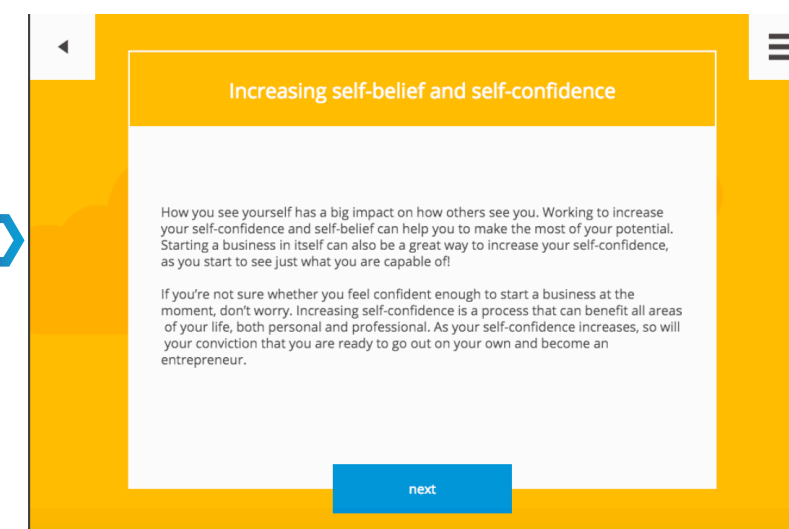
<http://gamify-project.eu/>



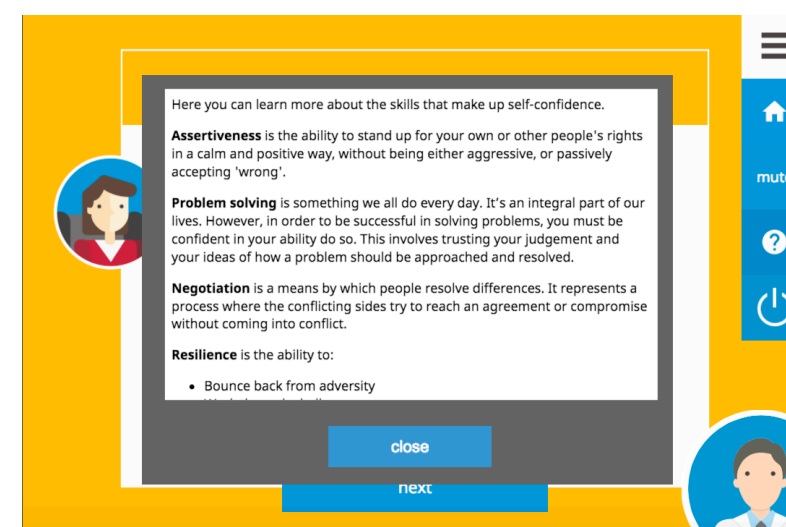
3 – GIOCA DAL PRIMO FINO ALL'ULTIMO LIVELLO



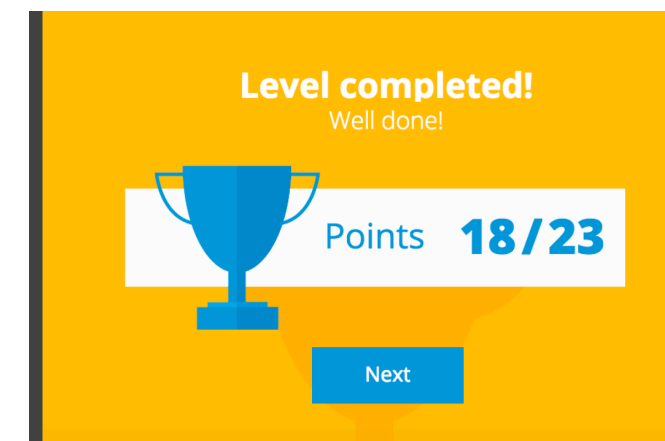
4 – INTRODUZIONE ALLO SCENARIO



5 –SIDEBAR CON INFO SULLO SCENARIO



6 – PUNTEGGIO ALLA FINE DELLO SCENARIO



MULTIPLIER EVENTS del progetto GAMIFY!

Al momento, tutti i **7 MULTIPLIER EVENTS** previsti dal **progetto GAMIFY** sono stati organizzati, con lo scopo di diffondere e trasferire gli intellectual outputs e i risultati del progetto.

In particolare, i **MULTIPLIER EVENTS** sono stati realizzati come segue:

- > in **ROMANIA**, si è tenuto il 14 Luglio, con 50 partecipanti nazionali
- > nel **REGNO UNITO**, si è tenuto 13 Luglio, con 30 partecipanti nazionali
- > in **LITUANIA**, si è tenuto il 3 Luglio, con 15 partecipanti nazionali
- > in **GRECIA**, si è tenuto il 23 Giugno, with 50 partecipanti nazionali
- > in **ITALIA**, si è tenuto il 9 Giugno, con 43 partecipanti nazionali
- > in **SPAGNA** se ne son tenuti 2: uno il 3 Maggio e l'altro il 29 Giugno con un totale di 50 partecipanti nazionali



Il progetto è finanziato con il contributo della Commissione Europea. La presente pubblicazione [comunicazione] riflette il punto di vista dei soli autori e la Commissione non può essere ritenuta responsabile per nessun uso che possa essere fatto delle informazioni qui contenute.